



*Jeu de 3 à 10 joueurs,  
à partir de 6 ans*

***FEARZ !*** est un jeu d'observation et de rapidité  
dans lequel tous les joueurs jouent simultanément.

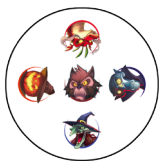
**Le jeu est composé de 50 cartes.**



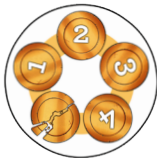
10 cartes ***Monstre***



10 cartes ***Réaction***



20 cartes ***Peur***



10 cartes ***Point***

## But du jeu :

Repérez le plus rapidement la peur des autres joueurs en fonction de leurs réactions aux cartes **Peur** présentées en cours de partie.

---

## Mise en place :

Chaque joueur prend une carte **Point**. Les paquets des différents types de cartes restantes sont mélangés séparément. On obtient donc une pile de **Monstre**, une pile de **Réaction** et une pile de **Peur**.

Les joueurs commencent tous avec deux points. Pour cela, ils doivent tourner leur carte **Point** de sorte que le chiffre 2 soit positionné en haut.

On distribue face cachée à chaque joueur 2 cartes : une carte **Monstre** et une carte **Réaction**.



cartes cachées



carte visible

Chaque  
joueur regarde ses deux  
cartes en secret aussi longtemps qu'il  
veut. Chacun devra se rappeler ses deux cartes  
tout au long de la partie. Personne ne révèle ce qu'il a  
vu aux autres joueurs. Ensuite, chacun pose devant lui ses  
deux cartes, face cachée.

---

### **Déroulement d'une partie**

Une carte **Peur** est retournée et posée face visible au milieu de la table. Tout le monde doit pouvoir voir cette carte. Si un joueur voit son **Monstre** représenté sur cette carte **Peur**, il ne dit rien mais fait ce qui est indiqué sur sa carte **Réaction** (rire, éternuer, se gratter...).

Une fois que tous les joueurs ont pu réagir, on peut retourner la carte **Peur** suivante.

---

### **Deviner le **Monstre** des autres joueurs**

À n'importe quel moment, quand un joueur pense avoir deviné le **Monstre** d'un autre joueur, il montre ce joueur ou l'appelle par son prénom (ou son **Monstre** en le montrant du doigt !) et dit à haute voix ce qu'il pense avoir découvert.

Cet autre joueur doit dire si  
ce qui vient d'être dit est vrai ou faux.

Il n'a pas le droit de mentir.

- Si ce n'est pas son **Monstre**, le joueur qui s'est trompé perd 1 point (on ne peut pas descendre en dessous de 0) et il doit attendre qu'un autre joueur devine un **Monstre** avant de faire une nouvelle proposition.
  - Si c'est bien son **Monstre**, les deux joueurs gagnent 1 point chacun. Les paquets **Monstre**, **Réaction** et **Peur** sont remélangés.  
Une nouvelle manche peut commencer.
- 

### Fin du jeu

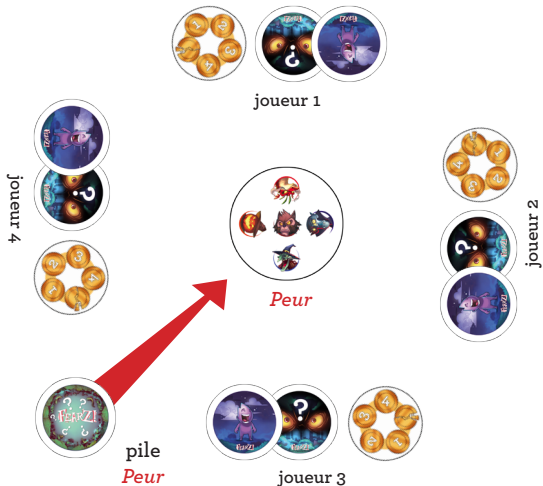
Le jeu prend fin si un joueur atteint 5 points. Ce joueur est déclaré vainqueur.  
Si deux joueurs gagnent leur 5<sup>e</sup> point en même temps, c'est celui qui a découvert le **Monstre** de l'autre qui gagne.

---

### variante du jeu

On distribue face cachée à chaque joueur une seule carte **Monstre**. Si un joueur voit son **Monstre** représenté sur la carte **Peur**, il doit hurler (tous les joueurs réagissent donc de la même manière dans ce mode de jeu).

# Exemple de mise en place pour 4 joueurs.



**Il existe  
aussi une version de  
*FEARZ* ! sur tablette et téléphone.**

Ce jeu est téléchargeable sur l'*AppStore* et sur  
*GooglePlay*.



**Mode de jeu avec les cartes  
et la tablette.**



**Mode de jeu avec  
uniquement la tablette.**



Apple, le logo Apple, iPad et iPhone sont des marques déposées par  
Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres régions.

App Store est une marque d'Apple Inc. Google Play est  
une marque de Google Inc.

## Crédits

Un jeu d'**Anja Wrede & Bruno Faidutti**,

Illustration : **Nicolas Tham**

Direction artistique : **Étienne Mineur**

Chef de projet : **Sébastien Célerin**

Chef de fabrication : **Mourad Salhi**

[www.FEARZ.org](http://www.FEARZ.org)



**volumique**



©Don't Panic Games, @les éditions Volumiques, [contact@dontpanicgames.com](mailto:contact@dontpanicgames.com).

Ce produit n'est pas un jouet. Ne convient pas à des personnes de 3 ans ou moins. Tous droits réservés. Toutes les marques déposées, incluant le nom et le logo Fearz!, sont la propriété des éditions Volumiques et Don't Panic Games. Ce produit ne peut être reproduit en partie ou en totalité sans une autorisation spécifique. Illustrations et photos non-contractuelles. Le contenu peut varier de ceux présentés en illustration. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.