

Extension n°1 - Règles

Ça ne va pas être facile. Le PDG ne vous fera pas de cadeaux. Cette extension rajoute quelques nouvelles règles au jeu de base Négociateur : Prise d'Otages.

Cartes Terreur spécifiques

Les cartes Terreur de cette extension ne peuvent-être utilisées qu'avec le Preneur d'Otages dont le visage est imprimé sur la carte, dans ce cas il s'agit de Connor E. Ogden. Lors de la mise en place, mélangez-les avec les cartes Terreur rouges du jeu de base avant de créer le Paquet Terreur.



Cartes Discussion

Complicité Interne



Cette extension propose 3 nouvelles cartes Discussion appelées Complicité Interne. L'un des Otages peut secrètement communiquer avec vous. Placez les cartes Complicité Interne dans la Zone d'Achat avec les cartes Discussion. Elles s'utilisent de la même manière que les cartes Discussion. Attention cependant, car si vous échouez au Test de Menace lorsque vous jouez une carte Complicité Interne, l'Otage sera pris la main dans le sac et TOUTES les cartes Complicité Interne seront retirées de la partie.

Pour des règles complètes, rendez-vous sur :
www.dontpanicgames.com