



## LE SOMBRE RITUEL OU COMMENT GAGNER !

Pour l'emporter, un joueur doit terminer son troisième Sombre Rituel.

À n'importe quel moment, même pendant le tour d'un autre joueur, après que toutes les récompenses de Sacrifice ont été collectées, si la valeur combinée des personnages sur son Autel est exactement de 6 ou -6, un joueur peut entamer un Sombre Rituel.

Pour cela, il prononce une petite prière à son Sombre Seigneur, quelque chose du genre « Ô, Noble Seigneur, accepte ces âmes impies et apporte-nous les ténèbres éternelles ». La prière doit durer environ 6 secondes. Rien ne peut perturber ce rituel. Il est donc impossible d'entamer un autre rituel en même temps. Par contre, il est possible de jouer des cartes à fond vert si elles permettent de perturber le rituel et de modifier sa valeur finale. Si à la fin de ces 6 secondes, la valeur de l'autel est toujours de 6 ou -6, le rituel est réussi.

Si un rituel est réussi, le joueur défausse les personnages posés dessus et prend une carte Sombre Faveur. Si c'est la troisième qu'il remporte, il a gagné la partie !

Bien entendu, rien n'empêche de faire plusieurs Sombres Rituels dans le même tour, il faut juste un peu de chance et de talent.



### TRUCS & ASTUCES

#### POUR UNE APOCALYPSE DÉMONIAQUE HEUREUSE

- S'il n'y a plus de cartes dans le Nécronomicon, mélangez le Cimetière et faites-en le nouveau Nécronomicon. Défaussez la première carte pour créer un nouveau Cimetière.
- Il n'y a pas de limites au nombre de personnages sur un Autel. Il peut contenir autant de personnages, de points positifs ou négatifs que vous voulez.
- Une fois qu'un Sombre Rituel est lancé, il n'est pas possible d'en lancer un autre avant qu'il ne soit achevé.
- Vous pouvez lancer un Sombre Rituel pendant le tour d'un autre joueur si vous avez les points nécessaires sur votre carte Autel, et si aucun autre Sombre Rituel n'a été commencé.

**JEU CRÉÉ ET ILLUSTRÉ PAR MARTIN BRUNN PEDERSON**  
**ÉDITÉ PAR DON'T PANIC GAMES**

Président : Cedric Littardi Conception graphique et dessins des règles : Apolline Cartier  
Directeur éditorial et artistique : Sébastien Rost Correction : Nicolas Lion  
Chef de projet : Ghislain Masson Fabrication : Nicolas Aubry (SYNERGY GAMES)



38 rue Notre-Dame-de-Nazareth, 75003 Paris, France  
[www.dontpanicgames.com](http://www.dontpanicgames.com)



dontpanicgames



@DontPanicGames1



@dontpanicgames



@DontPanicGames



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)



# SACRIFICE 666

## RÈGLE DU JEU

*ALORS COMME ÇA, VOUS AVEZ FONDÉ VOTRE PROPRE CULTE DÉMONIAQUE ?  
POURQUOI PAS, MAIS SACHEZ QUE VOUS N'ÊTES PAS SEUL À VÉNÉRER  
LES FORCES MALÉFIQUES ! JUSQU'À CINQ AUTRES CULTES SONT EN  
COMPÉTITION POUR FAIRE DÉBORDER LES ENFERS SUR TERRE.*

*IL VA falloir FAIRE VOS PREUVES SI VOUS VOULEZ INVOQUER VOTRE  
SOMBRE SEIGNEUR...*

*POUR L'EMPORTER, VOUS DEVEZ RÉUSSIR TROIS SOMBRES RITUELS AVANT  
VOS CONCURRENTS.*

*VOUS VERREZ, CE N'EST PAS SORCIER, ENFIN SI... MAIS ARRÊTEZ DE JOUER  
SUR LES MOTS !*

### CONTENU

Vérifions d'abord que tout est là. Dans votre boîte, vous devez avoir :



• 66 cartes Personnages



• 7 grandes cartes Autel



• Cette Règle



• 12 cartes Sombre Faveur

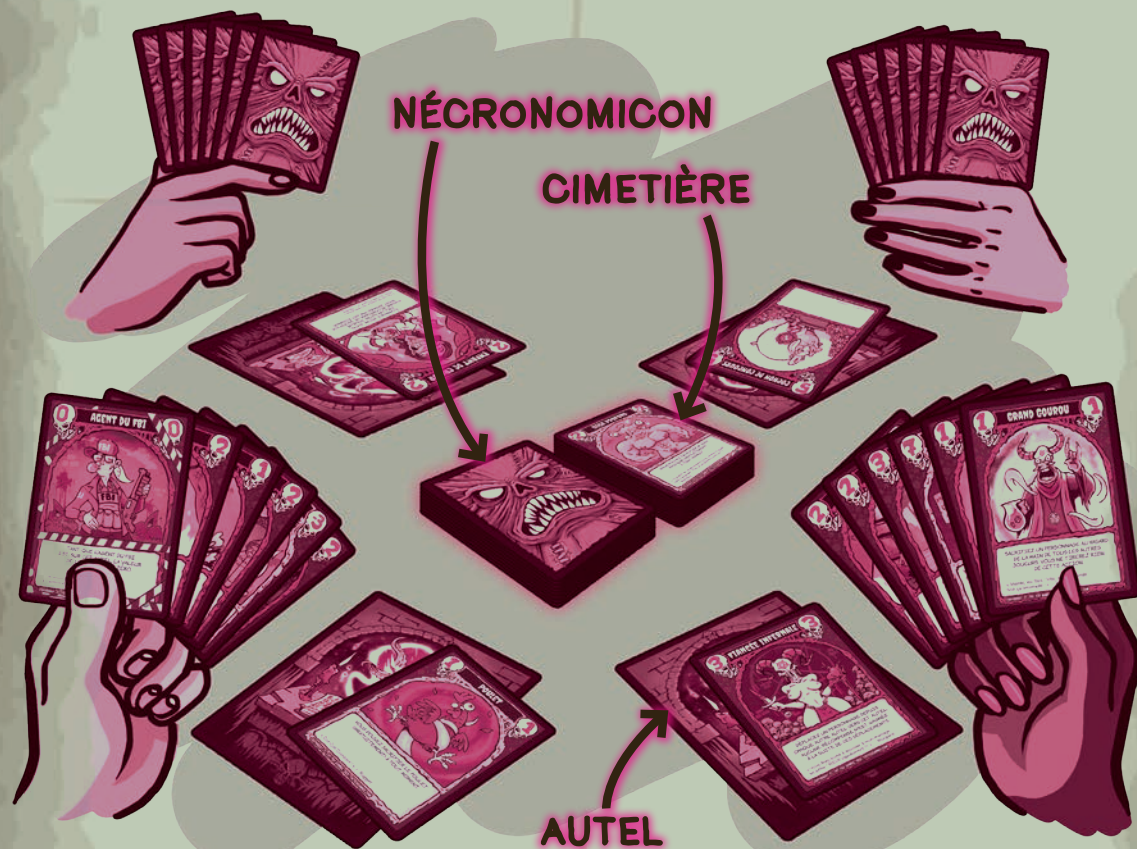
Tout y est ?  
Alors commençons !

## MISE EN PLACE

Pour commencer, il va vous falloir une aire de jeu. Une table, un capot de voiture, une peau de chèvre ornée d'un joli pentacle en lettres de sang... peu importe. Placez-vous autour avec vos concurrents et prenez une carte Autel, ces grosses cartes avec l'image de votre Sombre Seigneur.

Mélangez les cartes et formez une pile au centre de l'aire de jeu. C'est ce que les professionnels appellent le Nécronomicon. Distribuez cinq cartes à chaque joueur qui les prend en main de façon à pouvoir les regarder sans que les autres les voient. C'est ce que les professionnels appellent la Main d'un joueur. Oui, ils ne se sont pas foulés sur ce coup-là.

Prenez la première carte du Nécronomicon, et mettez-la à côté, face visible. Cette nouvelle pile pas bien glorieuse pour l'instant s'appelle le Cimetière. Quand une carte est enlevée du jeu pour aller dans le Cimetière, elle est défaussée.



Il n'y a plus qu'à trouver un premier joueur. En principe, c'est le ou la plus vierge de la table qui commence. Libre à vous de trouver une autre méthode si personne ne se dévoue.

## LES PERSONNAGES

Toutes les cartes du Nécronomicon sont des personnages. Inutile de vous attacher, ils ne sont là que pour servir de chair à rituels. Eh oui, ces personnages, vous allez les sacrifier, ce qui consiste à les poser face visible sur l'un des Autels de la partie, le vôtre ou celui d'un autre joueur.

En haut des cartes, les personnages ont une valeur qui va de -6 à 7. En dessous de leur image, ils ont un texte qui vous explique ce qui se passe quand vous les sacrifiez. C'est sa récompense de sacrifice. Si une récompense de sacrifice n'est pas applicable, vous ne l'appliquez pas. C'est aussi simple que ça ! Mais si un sacrifice permet de déclencher un autre récompense, vous déclenchez les récompenses dans l'ordre où ils apparaissent !

**Attention !** La récompense de sacrifice ne s'applique **QUE** si la carte Personnage est sacrifiée (posée depuis une Main vers un Autel, ou si la récompense d'une carte vous indique spécifiquement d'en sacrifier une autre).

**Par exemple :** Si une carte Personnage est sacrifiée et que sa récompense vous indique de déplacer d'autres cartes sans mention de sacrifice, les récompenses de ces cartes déplacées ne s'appliquent pas.



## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

À partir du premier joueur, chaque joueur va prendre la main et jouer son tour, jusqu'à ce que quelqu'un réussisse à terminer son troisième Sombre Rituel.

À son tour, un joueur peut faire deux actions différentes parmi quatre. Pas question de refaire la même une deuxième fois, un chef de secte doit montrer l'exemple et faire preuve de créativité !

Ces quatre actions sont :

- **Sacrifier un personnage depuis sa main** vers n'importe quel Autel. Certains personnages (avec un bord vert) peuvent être sacrifiés gratuitement n'importe quand et ne comptent pas dans cette limite d'un sacrifice. N'oubliez pas d'appliquer la récompense de sacrifice de la carte !
- **Sacrifier la carte du dessus du Nécronomicon** mais uniquement sur SON Autel. Mais avant de pouvoir le faire, le joueur doit faire une micro-invocation du type « Gloire au grand Cthulhu », « Par le pouvoir du fromage ancestral » ou « Vive l'auteur de ce fantastique jeu, que son âme prospère dans les mille enfers ». Ici aussi, la récompense de sacrifice de la carte s'applique.
- **Piocher** une carte du Nécronomicon.
- **Défausser** toutes les cartes présentes sur son Autel.

Si à la fin de son tour, un joueur a plus de 6 cartes en main, il en défausse au hasard pour redescendre à 6.

C'est ensuite au joueur à sa gauche de jouer.