



**MOUVEMENT DES SOIGNANTS**

Ajoutez 2 cubes Vote dans le sac.  
Puis, Proposez un Projet de Loi  
sur les Aides Sociales : Santé et  
Allocations.



**LOGEMENTS SOCIAUX**

Payez 20 ₳ à la Classe Capitaliste.  
Gagnez 5 .  
**OU**  
Payez 10 ₳ à la Classe Moyenne.  
Gagnez 3 .



**PRESTATIONS DE SANTÉ**

Achetez des ❤️ à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).

REQUIERT :

4B / 4C



**PRESTATIONS DE SANTÉ**

Achetez des ❤️ à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).

REQUIERT :

4B / 4C



**BOURSE D'ÉTAT**

Achetez des 🎓 à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).

REQUIERT :

5B / 5C



**BOURSE D'ÉTAT**

Achetez des 🎓 à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).


REQUIERT :

5B / 5C





**STIMULER  
LE TOURISME INTERNE**


Achetez des  à un autre joueur, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur). L'autre moitié est payée par l'État.

REQUIERT :

1A / 1B



**STIMULER  
LE TOURISME INTERNE**

Achetez des  à un autre joueur, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur). L'autre moitié est payée par l'État.

REQUIERT :

1A / 1B



**DÉRÉGLEMENTATION  
DU MARCHÉ DU TRAVAIL**

Assignez autant de Travailleurs Inactifs que vous le souhaitez. Si  est en vigueur, vous pouvez aussi réassigner autant de Travailleurs déjà assignés que vous voulez vers d'autres Entreprises.

REQUIERT :

2B / 2C



**DÉRÉGLEMENTATION  
DU MARCHÉ DU TRAVAIL**

Assignez autant de Travailleurs Inactifs que vous le souhaitez. Si  est en vigueur, vous pouvez aussi réassigner autant de Travailleurs déjà assignés que vous voulez vers d'autres Entreprises.

REQUIERT :

2B / 2C



## PRESTATIONS DE SANTÉ

Achetez des ❤️ à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).

REQUIERT :

4B / 4C



## BOURSE D'ÉTAT

Achetez des 🎓 à l'État, jusqu'à hauteur de votre Population, en payant la moitié du coût (arrondie au supérieur).

REQUIERT :

5B / 5C



## POLITIQUE DE LUTTE CONTRE LE CHÔMAGE

Assignez jusqu'à 3 Travailleurs Inactifs de la Classe à Ouvrière à vos Entreprises. Obtenez 5 ₺ de l'État pour chaque Travailleur assigné de cette manière.

REQUIERT :

4A / 4B



## DÉRÉGLEMENTATION DU MARCHÉ DU TRAVAIL

Assignez autant de Travailleurs Inactifs que vous le souhaitez. Si 2C est en vigueur, vous pouvez aussi réassigner autant de Travailleurs déjà assignés que vous voulez vers d'autres Entreprises.

REQUIERT :

2B / 2C



## SUBVENTIONS À L'IMPORTATION

Vous pouvez acheter des 🌿 ou des 📱 sur le Marché Étranger, jusqu'à hauteur de votre Population, sans droits de douane.

REQUIERT :

6A / 6B



## SUBVENTIONS À L'IMPORTATION

Vous pouvez acheter des 🌿 ou des 📱 sur le Marché Étranger, jusqu'à hauteur de votre Population, sans droits de douane.

REQUIERT :

6A / 6B



## SPÉCIALISATION

Placez un Travailleur qualifié de la Classe Ouvrière depuis la Réserve dans la zone des Travailleurs inactifs. Ensuite, assignez jusqu'à 3 Travailleurs inactifs de la Classe Ouvrière à vos Entreprises.

REQUIERT :

7B / 7C



## SPÉCIALISATION

Placez un Travailleur qualifié de la Classe Ouvrière depuis la Réserve dans la zone des Travailleurs inactifs. Ensuite, assignez jusqu'à 3 Travailleurs inactifs de la Classe Ouvrière à vos Entreprises.

REQUIERT :

7B / 7C



## OPPORTUNITÉS D'INVESTISSEMENT

Construisez une Entreprise en payant 8  $\forall$  de moins.

OU

Choisissez une Entreprise dans la pioche et construisez-la en payant 8  $\forall$  de plus. Mélangez ensuite la pioche Entreprise.



## OPPORTUNITÉS D'INVESTISSEMENT

Construisez une Entreprise en payant 8  $\forall$  de moins.

OU

Choisissez une Entreprise dans la pioche et construisez-la en payant 8  $\forall$  de plus. Mélangez ensuite la pioche Entreprise.




## PROGRAMME D'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

Vendez jusqu'à 6  à l'État pour 10  $\forall$  chacun.



## NATIONALISATION

Remplacez une Entreprise Publique non opérationnelle par une Entreprise Capitaliste non opérationnelle de votre choix, sans . Vous pouvez alors y assigner des Travailleurs. Si **1B** est en vigueur, payez le coût de cette Entreprise à la Classe Capitaliste.


REQUIERT :


**1A / 1B**

**ACTUALITÉS** **INDUSTRIES LOCALES EN PÉRIL**

**FOURNISSEZ 5 $\heartsuit$  À UNE CLASSE POUR CHAQUE ENTREPRISE OPÉRATIONNELLE QU'ELLE POSSÈDE.**


**INACTION**  
  
 TOUS LES 20 $\heartsuit$  FOURNIS


**CLASSE MOYENNE**  
  
 TOUS LES 15 $\heartsuit$  FOURNIS


**CLASSE CAPITALISTE**  
  
 TOUS LES 15 $\heartsuit$  FOURNIS

**ACTUALITÉS** **PANDÉMIE**

**(Manches 2-5 uniquement)**  
**ACHETEZ DES  $\heartsuit$  AUX JOUEURS DE VOTRE CHOIX, AU MAXIMUM JUSQU'AU NOMBRE D'ENTREPRISES PUBLIQUES.**


**INACTION**  
  
 TOUS LES 3  $\heartsuit$


**CLASSE MOYENNE**  
  
 TOUS LES 3  $\heartsuit$


**CLASSE CAPITALISTE**  
  
 TOUS LES 3  $\heartsuit$

**ACTUALITÉS** **DEMANDE D'UN TREIZIÈME MOIS**

**FOURNISSEZ 5 $\heartsuit$  À UNE CLASSE POUR CHACUN DE SES TRAVAILLEURS ASSIGNÉS DANS LE SECTEUR PUBLIC.**

**INACTION**  
  
 TOUS LES 25 $\heartsuit$  FOURNIS

**CLASSE OUVRIÈRE**  
  
 TOUS LES 15 $\heartsuit$  FOURNIS

**CLASSE MOYENNE**  
  
 TOUS LES 15 $\heartsuit$  FOURNIS

**ACTUALITÉS**

**INITIATIVE EN FAVEUR DU DÉVELOPPEMENT DURABLE**

**CHOISISSEZ 2 CLASSES. FOURNISSEZ 25  $\forall$  À CHACUNE D'ELLES.**

**DIRECT**

INACTION	CLASSE OUVRIÈRE	CLASSE MOYENNE	CLASSE CAPITALISTE
-1 -1 -1 <b>2 AU CHOIX</b>	+1	+1	+1

**ACTUALITÉS**

**CLIVAGE POLITIQUE**

**DÉPENSEZ 30  $\forall$  ET FOURNISSEZ 4 CUBES VOTE AUX DIFFÉRENTES CLASSES COMME VOUS LE SOUHAITEZ.**

**DIRECT**

INACTION	CLASSE OUVRIÈRE	CLASSE CAPITALISTE
-1 -1	+1 <b>TOUS LES 2 CUBES VOTE</b>	+1 <b>TOUS LES 2 CUBES VOTE</b>