



FRUIT COCKTAIL

Bruno Faidutti · Maxime Morin

2-4 8+ 20 min



MATÉRIEL

24 cartes Fruit



Recto



Verso

8 tuiles Fruit



Recto



Verso

Il y a **8 types** de fruits différents :

Banane



Orange



Myrtille



Litchi



Fraise



Cerise



Pomme



Raisin



PRINCIPE ET BUT DU JEU

Les joueurs et joueuses collectionnent des fruits afin d'obtenir plus de points de victoire que leur adversaires.

! La valeur en points de victoire de chaque type de fruit n'est pas connue lors de la mise en place et se détermine en cours de partie.

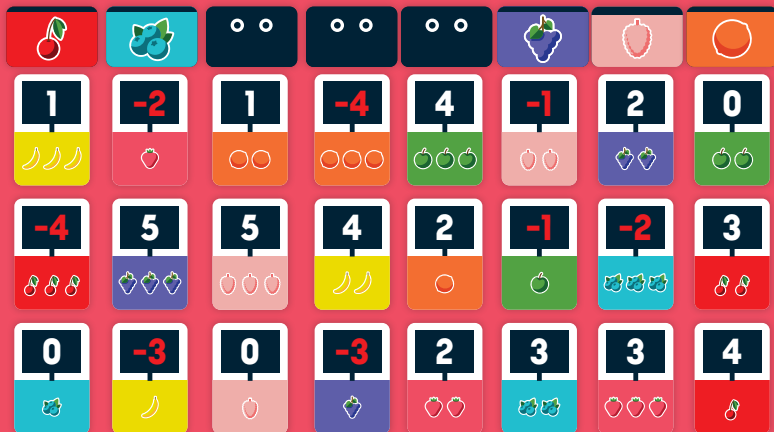
MISE EN PLACE

Sans regarder les tuiles, faite une ligne avec les **8 tuiles Fruit**, posées face verso.

Mélangez les cartes Fruit.

Sous chaque tuile, **placez 3 cartes au hasard**, face recto, disposées en colonne.

Puis, **retournez 5 tuiles de votre choix** face recto (3 restent face verso).



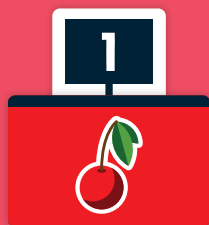
- À 2 et 3 joueurs, chacun regarde secrètement une tuile différente face verso.
- À 4 joueurs, 2 joueurs regardent une même tuile face verso et les 2 autres joueurs en regardent une autre.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le dernier joueur à avoir mangé un fruit commence à jouer. À tour de rôle, chaque joueur va prendre l'une des cartes Fruit encore disponibles et la placer face verso devant lui.

Lorsqu'il ne reste **plus qu'une carte Fruit sous une tuile Fruit** de la zone centrale, **cette carte ne peut plus être prise**. Elle est placée sous la tuile Fruit, de manière à ne laisser visible que la valeur de la carte.

La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes à récupérer.



Les tuiles Fruit face verso sont retournées face recto.

Dans une partie à deux joueurs, chaque joueur aura donc **8 cartes**, dans une partie à **trois joueurs**, chacun aura **6 cartes** et dans une partie à **quatre joueurs**, chacun en aura **4**.

DÉCOMPTE DES POINTS DE VICTOIRE

- Chaque fruit sur les cartes des joueurs rapporte le nombre de points déterminé par la dernière carte placée sous ce fruit dans la zone centrale.
- Le joueur qui obtient le score le plus élevé remporte la partie.
- En cas d'égalité, on refait une partie en changeant de premier joueur.

Exemple :



Joueur 1



Joueur 2



Calcul Joueur 1 :

	$\times 2 = -8$		$\times 2 = 2$
	$\times 1 = 4$		$\times 5 = 5$
	$\times 1 = 2$		$\times 1 = 3$

Total Joueur 1 : 8 points

Calcul Joueur 2 :

	$\times 3 = 9$		$\times 1 = 0$
	$\times 4 = 4$		$\times 4 = -8$
	$\times 3 = 6$		$\times 1 = -4$

Total Joueur 2 : 7 points

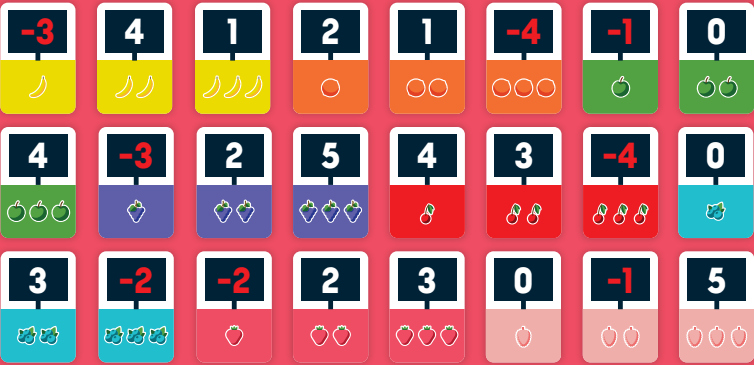
Le Joueur 1 remporte donc la partie avec 8 points contre 7 points pour le Joueur 2.

VARIANTES

- **Variante Facile** : Au début de la partie, seules deux tuiles Fruit sont laissées face verso et personne ne les regarde.
- **Variante Contrôle Total** : Toutes les tuiles Fruit sont laissées face recto.

LISTE DES CARTES :

Recto :



Verso :



Collection  Feux-Follets

FRUIT COCKTAIL est un jeu édité par GHOST DOG dans la collection FEUX FOLLETS.
SUPERLUDE SARL - 93 quater Avenue de la République - 91230 Montgeron - France
www.ghostdoggames.fr - © 2025 Superlude - Tous droits réservés - Reproduction Interdite



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

