

RAZORFACE



Mécanique : Ryan Jorjorian **Illustrations :** Roland Macdonald **Version française :** Don't Panic Games
Président : Cedric Littardi **Direction éditoriale :** Sébastien Rost **Chef de projet :** Nicolas Badoux
Maquette : Vincent Joassin **Traduction :** Matthieu Emont **Relecture :** Thomas Demongin

« Le praticien sera encouragé à déchaîner les forces des terribles créatures enfouies dans les ténèbres.
Celle-ci pourtant restera condamnée à endurer une souffrance inhumaine pour l'éternité. »

— *Librum infernalis*, chapitre VI, Cantique de la souffrance

CONTENU



3 cartes Finale



3 cartes Pouvoir Maléfique



1 carte Pouvoir
Maléfique Légendaire



2 cartes Survivante



16 cartes Terreur



8 cartes Affliction



1 plateau Tueur



MISE EN PLACE SPÉCIALE

- * Mélangez les cartes **Affliction**. Piochez et placez 3 cartes **Affliction** face visible sur la table.

RÈGLES SPÉCIALES

AFFLICTIONS

Les **Afflictions** venues de l'enfer peuvent être d'ordre physique, mental, spirituel et bien d'autres. Pour vous libérer de l'influence de **Razorface**, vous devez **Purger** toutes vos **Afflictions** (généralement 3, mais vous pouvez en obtenir plus durant la partie) afin de le tuer et de vous échapper en un seul morceau, corps et âme.

- * **Purger une Affliction** – chaque carte **Affliction** possède un **Prérequis de Purge** que vous devez atteindre pour la **Purger**. Lors de la phase **Action**, si le **Prérequis de Purge** a été atteint, vous pouvez décider de **Purger** l'**Affliction** en résolvant l'**Effet de Purge** indiqué dans la partie basse de la carte. Si vous choisissez de ne pas **Purger** l'**Affliction** lorsque le **Prérequis de Purge** est atteint, vous devrez à nouveau atteindre celui-ci lorsque vous déciderez de **Purger** cette **Affliction**. Une fois qu'une **Affliction** a été **Purgée**, retirez-la du jeu.

REMARQUE ! Vous ne pouvez Purger qu'une seule Affliction à la fois.

- * **Prérequis inatteignable** – Durant la partie, il est possible qu'une **Affliction** donnée devienne impossible à **Purger** (s'il n'y a plus de **Victime** sur le plateau, par exemple). Dans ce cas, retirez l'**Affliction** du jeu et remplacez-la par une nouvelle. Si vous devez piocher une **Affliction** et que la pioche est vide, vous perdez immédiatement la partie.

JETON DERNIER PV

Le jeton **Dernier PV** de **Razorface** ne peut être révélé que s'il n'y a plus AUCUNE **Affliction** en jeu. Ainsi, si vous blessez **Razorface** lorsqu'il en est rendu à son jeton **Dernier PV** mais qu'au moins une **Affliction** est encore en jeu, tous les dégâts faits à **Razorface** sont ignorés.