

1

· **MISE EN PLACE** ·
POUR 3 À 6 JOUEURS · 15 MIN.

1. METTEZ DE CÔTÉ LES CARTES CONTRE-SORT, ÉVÉNEMENT ET CTHULHU DU JEU (TOUTES LES CARTES À BORD ROUGE OU VERT).
2. MÉLANGEZ LE RESTE DES CARTES ET DISTRIBUEZ-EN 4 FACE CACHÉE À CHAQUE JOUEUR. (CHACUN PEUT REGARDER SA MAIN.)
3. DONNEZ À CHAQUE JOUEUR UNE CARTE CONTRE-SORT, AFIN QUE TOUT LE MONDE AIT 5 CARTES, INCLUANT CE CONTRE-SORT. RETIREZ LES AUTRES CARTES CONTRE-SORT DU JEU.



4. AJOUTEZ 2 CARTES CTHULHU DE LA MÊME COULEUR (ROUGE, OU VERTE POUR LA VARIANTE) ET TOUTES LES CARTES ÉVÉNEMENT À LA PIOCHE ET MÉLANGEZ-LA À NOUVEAU, PUIS PLACEZ-LA FACE CACHÉE AU MILIEU DE VOTRE AIRE DE JEU.
5. LAISSEZ UNE PLACE POUR LA DÉFAUSSE ET CHOISISSEZ LE PREMIER JOUEUR.

2

· TOUR DE JEU ·

- UN JOUEUR PEUT JOUER AUTANT DE CARTES QU'IL LE SOUHAITE PENDANT SON TOUR.
- AVANT LA FIN DE SON TOUR (Y COMPRIS À CAUSE D'UN EFFET DE CARTE), LE JOUEUR PIOCHE UNE CARTE.
- SI UN JOUEUR PIOCHE UNE CARTE CTHULHU, QUELLE QU'EN SOIT LA RAISON, IL DOIT LA JOUER IMMÉDIATEMENT. SES SEULES OPTIONS POUR ÉVITER LA DÉFAITE SONT : PASSER CTHULHU À UN AUTRE JOUEUR (GRÂCE À UN SIGNE DES ANCIENS) OU LE RENVOYER DANS LA PIOCHE (AVEC UN CONTRE-SORT). SI TOUS LES JOUEURS PARVIENNENT À SE DÉBARASSER DE LA CARTE, REMETTEZ CTHULHU DANS LA PIOCHE ET MÉLANGEZ-LA (LE TOUR REPREND OÙ IL S'ÉTAIT ARRÊTÉ). SI C'EST LE JOUEUR ACTIF QUI PIOCHE CTHULHU, SON TOUR PREND FIN.
- UN JOUEUR PERD S'IL NE PEUT PAS PASSER CTHULHU À UN AUTRE JOUEUR OU S'IL NE PEUT PAS LE REMETTRE EN JEU.



- LES CARTES AVEC CE SYMBOLE PEUVENT ÊTRE JOUÉES À TOUT MOMENT.

3

- LES CARTES ÉVÉNEMENT (AVEC UN BORD ROUGE) DOIVENT ÊTRE JOUÉES IMMÉDIATEMENT APRÈS LES AVOIR PIOCHÉES, Y COMPRIS À LA FIN D'UN TOUR. ELLES SONT RETIRÉES DU JEU APRÈS AVOIR ÉTÉ JOUÉES ET NE VONT PAS DANS LA DÉFAUSSE. UN TOUR DE JEU S'ARRÊTE APRÈS AVOIR JOUÉ UNE CARTE ÉVÉNEMENT.
- UN JOUEUR NE PEUT PAS AVOIR PLUS DE 6 CARTES EN MAIN À LA FIN DE SON TOUR. LES CARTES EN TROP SONT DÉFAUSSÉES.
- LES CARTES DE LA DÉFAUSSE PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES À TOUT MOMENT POUR ÉVALUER LES CARTES RESTANTES ET ÉLABORER UNE STRATÉGIE.
- UN JOUEUR NE PEUT PAS DÉFAUSSER DE CARTES SI CELA LUI FAIT N'AVOIR AUCUNE CARTE EN MAIN, MAIS IL PEUT LES JOUER.

LES RÈGLES DU VILAIN CTHULHU

(VARIANTE)



- REMPLACEZ LES CARTES CTHULHU À BORD ROUGE PAR LES CARTES À BORD VERT. CELLES-CI AFFECTERONT LE JOUEUR SUIVANT À VOTRE PLACE.