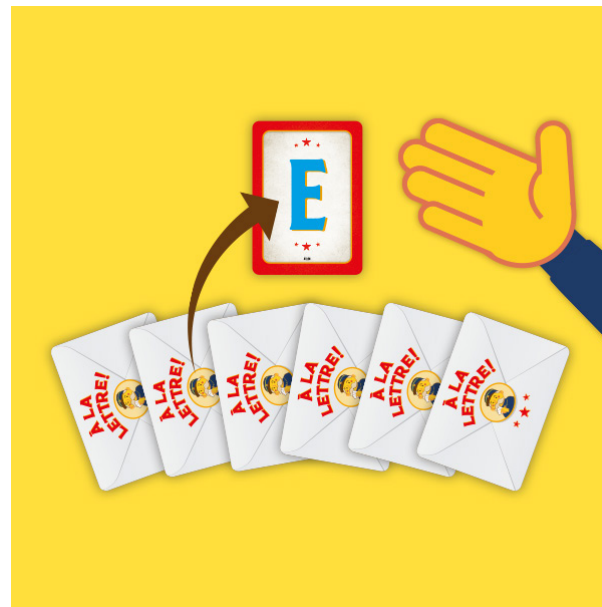




En début de partie, distribuez 7 cartes Lettre face cachée à chaque joueur, elles constitueront la main du joueur. Puis, constituez une pioche accessible à tous avec les cartes Lettre restantes.



Le premier joueur choisit et joue devant lui l'une des cartes Lettre de sa main.



Tous les joueurs doivent inscrire la lettre jouée dans leur grille (ou cocher l'un des emplacements «écarter une lettre»)



Le joueur pioche ensuite une nouvelle carte pour avoir à nouveau 7 cartes Lettre en main. Il a alors terminé son tour de jeu.



C'est alors au joueur à sa droite de jouer, et ainsi de suite.



Le Joker «1+2» vous permet dans cette variante d'utiliser deux fois sur votre grille la lettre proposée par le joueur actif. Le reste des règles est identique au jeu de base.



30
min



2-99



8+